Ha sido contratado para realizar un sistema bancario con múltiples transacciones y servicios, los clientes podrán realizar trámites en línea en tres diferentes cajas en donde los cajeros tendrán transacciones compartidas y específicas,

Los servicios son:

1. pago de **servicios publicos**,
2. cambio de cheques,
3. depósitos,
4. emisión de tarjetas de crédito, débito y prepago,
5. emisión de chequeras, bonos
6. créditos hipotecarios y préstamos para autos

Consideraciones

* Crear una clase Menú: Esta clase permitirá la interacción del usuario con el sistema.
  + Seleccione su servicio: al seleccionar el servicio le mostrara los cajeros disponibles para la transacción
  + Seleccione el cajero: Al seleccionar el cajero le mostrar los servicios disponibles por cajero y el usuario podrá seleccionar un servicio
* **Crear una clase Cajero:** La clase cajero debe tener los métodos
  + Crear cajero (Cedula, nombre, teléfono, dirección)
  + Asignar Cajero a Caja (Cedula, numero caja)
  + Cierre de caja ( Cajero, MontoTotal)
  + Pago de servicios ()
  + Cambio de cheques();
  + Depósitos();
* **Cree una interfaz para cada cajero con los servicios:**
  + ICajero1: Emisión de tarjetas de crédito, Tarjetas de crédito, Débito y prepago
  + ICajero2: Emisión de Chequeras, Bonos
  + ICajero3: Créditos Hipotecarios, Prestamos para autos
* Crear una clase Caja 1 que herede de cajero
* Crear una clase Caja 2 que herede de cajero
* Crear una clase Caja 3 que herede de cajero
* Crear una Clase Servicios
* Cree una variable enum para categorizar los **servicios** **como 4, 5 y 6 con un tipo de riesgo, cuando** 
  + Transacciones del servicio 4 tendrán un riesgo bajo
  + Transacciones del servicio 5 tendrán un riesgo medio
  + Transacciones del servicio 6 tendrán un riesgo Alto

Todas las clases deben tener su constructor

Todas las clases deben tener los getter y setter

* Clases (métodos, herencia, getter y setter, constructor)
* Interfaces.
* Variable enum.